

zet zeka

каталог продукции

подходящие материалы для...



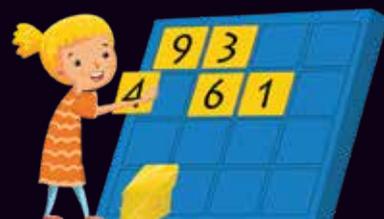
интеллектуальные игры



наборы робототехники и электроники



издания **tüzder**



индивидуальная
игра



групповая
игра



TÜZDER
PUBLICATIONS



3-99
возраст



Zekayı Görünür Kılar

-  пластиковые игры
-  карточные игры
-  деревянные игры
-  другие продукты

Стройте свои мечты вместе с **ZET Zeka!**

Для нашей компании **ZET Zeka A.Ş.** одной из важнейших целей является предоставление продукции, способствующей умственному развитию детей, и постоянное обновление путем постоянного общения с различными образовательными учреждениями, особенно с **TÜZDER**, на основе мнений экспертов-педагогов и академиков.

Игра - это самый подходящий инструмент для изучения ребенком тех предметов, которые мы не можем преподать ему на собственном опыте. Во время игры ребенок раскрывает свои чувства и мысли. Он приобретает опыт в поиске решений проблем методом проб и ошибок и определенного риска.

Компания ZET Zeka рада предложить вам интеллектуальные игры, робототехнические наборы и публикации TÜZDER, которые были разработаны на основе достижений и результаты которых подтверждены научными исследованиями, вместо простых материалов, выраженных в виде игр или игрушек.

Издания TÜZDER подготовлены в соответствии с методикой TÜZDER Education Method (TEM) для развития вашего ребенка по международным стандартам, с возможностью выбора нескольких языков. Основное понимание в TEM заключается в том, что дети ходят маленькими шажками. В книгах, подготовленных по этому методу, ставится задача довести навыки вашего ребенка до наивысшей точки.

RENKLI BARDAKLAR

9/24



Колокольчик ставится в центр стола. Каждый игрок садится вокруг стола на равном расстоянии от колокольчика. Каждому игроку раздается по пять чашек пяти разных цветов. Игральные карты кладутся лицом вниз рядом с колокольчиком. Игра начинается с открытия верхней карты.

После того как игровая карта открыта, оба игрока пытаются повторить узор на карте в центре платформы, одновременно сдвигая цветные квадраты на платформе влево и вправо, вверх и вниз с помощью пальцев. Игрок, который первым завершит узор на карточке, закроет крышку устройства, чтобы доказать точность узора, и победит в игре.

RENKKAT ОДИН

RENKKAT ДВА



Давайте составим требуемый узор, используя цветные детали на прозрачных карточках. Это испытает ваше последовательное мышление, визуальное восприятие и внимание. Начните как можно скорее, чтобы выполнить 110 сложных заданий!

Давайте составим требуемый узор, используя цветные детали на прозрачных карточках. Это испытает ваше последовательное мышление, визуальное восприятие и внимание. Начните как можно скорее, чтобы выполнить 110 сложных заданий!

NUMBERS

COLOURS



Numbers - это не только игра для ума, но и набор для обучения математике! Самая главная особенность, которая отличает Numbers от других математических игр, заключается в том, что она развивает такие навыки, как рассуждение, исключение и сопоставление с логикой sudoku, и в то же время знакомит ребенка с логикой математики через игру!

У каждого цвета есть свое место, смотрите внимательно, следуйте подсказкам. Находите решения, расставляя цвета по своим местам с помощью 2 буклетов с заданиями разного уровня сложности, используя визуальные подсказки.

GOON



6-99



2



Шарики размещаются как в начальной позиции. Оба игрока выбирают цвет. Игрок, чья очередь наступила, может сделать только один ход. Этим ходом может быть перемещение по игровому полю или толчок соперника. Победителем становится игрок, который первым уберет с игрового поля 5 шаров соперника.

KARE TANGRAM



5-99



1



7 разных деталей, но обратите внимание, что все они - геометрические фигуры. Фигуры играют с нами в игры. Давайте и мы с ними поиграем! Посмотрим, какие фигуры получаются. Вы будете удивлены!

HACIVAT VE KARAGÖZ HIDE & FIND



3-99



1

Это логическая и интеллектуальная игра, состоящая из заданий от простых до сложных для всех возрастных групп. Поместите 4 части головоломки на платформу таким образом, чтобы; Открытыми должны оставаться только фигурки, показанные в буклете игры, а остальные фигурки должны оставаться закрытыми.

ZET PULL ANIMALS



3-99



2-6



ZET PULL — это увлекательная игра на совпадения, которая улучшает зрительное, слуховое восприятие и внимание. В игре побеждает тот игрок, который первым заполнит свою карту, сопоставив фигурки животных, выходящие из автомата для печати, с фигурками животных на своих картах.

KELOĞLAN HIDE & FIND



3-99



1



Разместите 4 элемента головоломки на платформе таким образом, чтобы открылись только те изображения, о которых вас просят в игровом буклете, а остальные были спрятаны. Уникальная логическая и интеллектуальная игра для всех возрастных групп. Различные этапы - от легкого до сложного...

KELOĞLAN ON THE WAY



3-99



1



Используйте все девять элементов пути, и постройте такие пути, чтобы значки, которые должны быть соединены в выбранной задаче, были соединены друг с другом, а значки, которые не должны быть соединены, не были соединены. Если есть стрелка, постройте путь, соединяющий эти значки. Если на значке со стрелкой стоит крестик, убедитесь, что пути для соединения этих значков нет.

NASREDDİN HOCA HIDE & FIND



Разместите 4 элемента головоломки на платформе таким образом, чтобы открылись только те изображения, о которых вас просят в игровом буклете, а остальные были спрятаны. Уникальная логическая и интеллектуальная игра для всех возрастных групп. Различные этапы - от легкого до сложного...

NASREDDİN HOCA AT THE LAKE



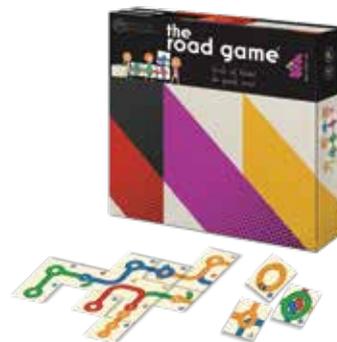
Используйте все девять элементов пути, и постройте такие пути, чтобы значки, которые должны быть соединены в выбранной задаче, были соединены друг с другом, а значки, которые не должны быть соединены, не были соединены. Если есть стрелка, постройте путь, соединяющий эти значки. Если на значке со стрелкой стоит крестик, убедитесь, что пути для соединения этих значков нет.

ŞEKLİNİ BUL ANIMALS



Каждый игрок берет из коробки три карты с крупными фигурками животных, остальные карты кладутся в центр лицевой стороной вниз. Игроки по очереди открывают карты лицевой стороной вниз и пытаются заполнить карты с большими фигурками животных, лежащие перед ними. Игрок, который за время игры заполнит наибольшее количество карточек, становится победителем игры.

THE ROAD GAME



В комплект игры входят 4 стартовые карты, 4 цветные карты, 48 игровых карт (карт пути). Перед началом игры каждый игрок выбирает карту своего цвета, кладет ее перед собой лицевой стороной вниз, не показывая соперникам, и старается за время игры проложить как можно более длинный путь своего цвета.

ŞAKULİ



Каждая фигура имеет свое место, смотрите внимательно, следуйте подсказкам и дополняйте фигуру. Находите решения каждой задачи, расставляя фрукты (яблоко, грушу, сливу) в нужных местах, используя визуальные подсказки!

VIZ VIZ



Виз-Виз - это игра на внимание и концентрацию, основанная на сопоставлении различных символов на лицевой и обратной сторонах шестиугольных карточек. Согласно правилам в руководстве пользователя, первый игрок, который найдет совпадение между символами, забирает карту и накапливает ее.

BAY BAK



Разложите карточки «Mr Look» (Мистер Смотри) так, чтобы образовался квадрат размером 3x3. Перетасуйте карты задач и положите их лицевой стороной вниз поверх карт «Mr Look» и переверните верхнюю карту. По правилам сделайте свой ход раньше соперников и заберите карту. Победителем игры становится тот, кто соберет больше всего карточек.

CATCH



Игроки внимательно изучают все карты на полу, ища общие черты между открытыми картами. Игрок, нашедший 2 карты, похожие по цвету, форме или числу, нажимает на звонок и забирает все карты, лежащие на полу.

DİK-GO КУЛЬТУРА



Игрок, который дольше всех сохраняет внимание, побеждает в игре. Карточки с цифрами и вопросами от 1 до 9 раздаются поровну. Затем они выкладываются в центр по порядку и считаются снизу вверх. Тот, кто считает неправильно, забирает карты по середине. Победителем игры становится тот, кто первым закончит свои карты.

DİK-GO TEMEL DİNİ BİLGİLER



Игрок, который дольше всех сохраняет внимание, побеждает в игре. Карточки с цифрами и вопросами от 1 до 9 раздаются поровну. Затем они выкладываются в центр по порядку и считаются снизу вверх. Тот, кто считает неправильно, забирает карты в центре. Победителем игры становится тот, кто первым закончит карты в своей руке.

KELİME HAZİNESİ



Игра "Словесное сокровище" приносит пользу во многих областях: от развития практических навыков мышления до развития интеллекта и стратегии. Дети развивают свои языковые навыки, составляя словосочетания из карточек с буквами, и в то же время укрепляют навыки стратегического мышления.

RESFEBE



Игра "Resfebe" приносит пользу во многих областях, от развития языковых навыков до развития интеллекта и стратегии. Дети развивают свои языковые навыки, составляя словосочетания из карточек с буквами, и одновременно укрепляют навыки стратегического мышления.

SAYILARIN SAVAŞI



Игра "Битва цифр" развивает у игроков математическое мышление, стратегию и умение принимать логические решения. Закрашивая порты цифр цветными марками, игроки выстраивают стратегию с помощью математических операций. Это помогает им развивать навыки решения проблем и логического мышления. Игроки учатся, сочетая интеллект и математические навыки в увлекательной игре.

ASTROCODE



AstroCode предназначен для детей, чтобы они научились строить алгоритмы и сделали первые шаги в кодировании используя навыки 21 века. AstroCode развивает у детей навыки анализа проблем, решения задач, логического мышления, аналитического и алгоритмического мышления. Всего в игре 50 заданий разного уровня сложности.

T TANGRAM



Tangram - интеллектуальная игра, основанная на принципе построения различных форм, соединяя четыре части геометрических фигур из дерева. Эта игра, в которую ученики будут играть с удовольствием. В игре 105 интеллектуальных вопросов из 15 различных уровней. Вопросы идут от легкого к сложному. Возрастные ограничения отсутствуют.

DESIGNER BLOCKS



Построй свою мечту! Designer Blocks - это строительная игра, в которой дети смогут воплотить свои мечты в реальность, развить пространственное восприятие, моторику и навыки рук, повысить интерес к архитектуре и инженерии, а также дать каждому ребенку почувствовать, что он особенный.

ZETKA 120 DOĞAL AHŞAP PARÇA



Зетка - это строительная игра, в которой дети могут воплотить в жизнь свои мечты, развивая пространственное восприятие, моторику и мануальные навыки, повышая интерес к архитектуре и инженерному делу, что позволяет каждому ребенку почувствовать себя особенным.

ZETKA 1000 DOĞAL AHŞAP PARÇA



Зетка - это строительная игра, в которой дети могут воплотить в жизнь свои мечты, развивая пространственное восприятие, моторику и мануальные навыки, повышая интерес к архитектуре и инженерному делу, что позволяет каждому ребенку почувствовать себя особенным.

ÇEK-UP



В игре PULL-UP цель - не вытащить фигуру, а определить стратегический блок и придумать ход, который заставит соперника ошибиться.

БАЛАНС



В игре "Баланс" цель не в том, чтобы вытянуть любую фигуру, а в том, чтобы определить стратегический блок и продумать ход, который заставит соперников совершить ошибку.

ATTENTION BLOCKS 120 PARÇA



Построй свою мечту! Attention Blocks - это строительная игра, в которой дети могут воплотить в жизнь свои мечты, развивая пространственное восприятие, моторику и мануальные навыки, повышая интерес к архитектуре и инженерному делу, что позволяет каждому ребенку почувствовать себя особенным

AHŞAP MANCALA (Deluxe)



Деревянная Манкала (Делюкс). Она является номером 1 в своем классе по качеству, элегантности и удовольствию от игры, которое она предлагает любителям Манкалы. В игру "Манкала" играют 2 человека. Цель игры - стать тем игроком, который в конце игры накопит наибольшее количество камней в своей лунке, распределив 48 камней на игровом поле в соответствии с правилами и выигрышными камнями.

ZET TOWER



В игре, состоящей из 9 деревянных фигур, каждая из которых имеет свой цвет и форму, и 2 конструкторов, оцениваются такие навыки детей, как восприятие формы и пространственное восприятие. Цель игры - построить башню, как показано в буклете с заданиями.

ИГРА GO (Турнирный размер 19x19)



GO - это игра борьбы. Вы можете массово терять свои фигуры на платформе или массово захватывать фигуры противника. Внимательный взгляд и хорошая тактика могут превратить самые отчаянные ситуации в победы. Эта тонкая грань между победой и поражением постоянно держит уровень азарта в игре на пике.

STOL



В STOL одно и то же число повторяется только один раз в каждой строке, столбце и квадрате, как в sudoku. В начале игры все числа на игровом поле скрыты плитками. Из мешочка вытягивается число, и его пытаются найти, убрав одну из 81 плиток на игровом поле. Побеждает тот, кто соберет больше всего камней.

КУЧА



КУЧА - это глубокая стратегическая игра, которая быстро и легко осваивается и заставляет вас думать. КУЧА - это игра, в которой игроки выкладывают четыре кубика выбранного цвета в один ряд по горизонтали, вертикали или диагонали и выигрывают игру.

EYVAN



Еуван - это игра для двоих, которая способствует развитию стратегического мышления, умения решать проблемы и рассуждать. Цель игры Еуван - первым достичь конечной точки, делая ход вправо, влево, вперед и назад с помощью стен и продлевая ход соперника.

9 КАМНЕЙ



9 камней - это интеллектуальная игра, основанная на разработке стратегии. Игра начинается с ничьей. В конце жеребьевки победивший игрок выкладывает первый камень на игровое поле. Игроки по очереди выкладывают свои камни на игровое поле, пока они не закончатся. Побеждает игрок, который выведет из игры наибольшее количество камней соперника и уменьшит количество камней соперника до двух.

SURAKARTA



Выбивайте фигуры соперника из игры, когда он меньше всего этого ожидает, следуя полукругам. Звучит просто? Тогда давайте начнем. В конце игры победителем становится тот игрок, который уничтожит все фигуры соперника.

BALANCE TOWER



Игра Balance tower сочетает в себе баланс, концентрацию, умение работать руками и стратегическое мышление в увлекательной форме. Попробуйте построить самую высокую башню, используя деревянные блоки и напольные карточки. Игра, которая понравится всем, предлагает два варианта геймплея. Располагайте деревянные блоки стратегически и прокладывайте свой путь к победе в игре!

TORAPPU



В "Торарпу" постарайтесь победить своего соперника, используя логику и осторожность. Грамотно расставляйте цветные шашки и тщательно продумывайте их расположение, чтобы сформировать пятерку. В то же время используйте тактику ловушек, чтобы одержать верх.

STEAM - MAKER набор электроники (Level-1) (Level-2)



Наборы STEAM MAKER помогают детям развивать конструкторские и инженерные навыки, используя свое воображение. Будущие инженеры весело проводят время, создавая собственные игрушки, и изучают основы электроники, комбинируя и экспериментируя с деталями. Таким образом, они также совершенствуют навыки решения проблем и планирования.

ZET Zeka Игровой колокольчик



Игровой колокольчик ZET Zeka создан для удобного использования в любом месте благодаря качественному материалу и стильному дизайну. Это практичный настольный колокольчик, изготовленный из прочного высококачественного материала. Он обладает уникальным звуком, который можно использовать во многих сферах, начиная от мозгового тизера и заканчивая сувенирами. Его можно смело использовать во всех видах школ, лагерей, соревнований и детских мероприятий.

FUNNY ELECTRONIC KIT (W-789)



Набор для экспериментов, в котором ваши дети получат знания и оборудование в областях, связанных с электроникой, таких как двигатели, электрические компоненты, устройства с электрическим приводом, датчики, и сделают экспериментальное и практическое применение в дополнение к базовым теоретическим знаниям, чтобы они могли более точно понять эпоху, в которой они живут.

НАБОР ДЛЯ ХОББИ - РОСПИСЬ ПО ГИПСУ

Одинарный

Двойной



Готовы ли вы к приятным приключениям с наборами для росписи по гипсу Hobby? Раскрасьте свои гипсовые горшочки или фигурки, которые вы лепите из глины и формочек. Вас ждут часы удовольствия от раскрашивания. Наборы Hobby предназначены для развития у детей зрительного восприятия, внимания и сосредоточенности, воображения, моторики рук. Есть два варианта набора - одинарный и двойной.

ELECTRONIC BRICKS (EK-35)



Соберите части города и соедините эти конструкции с элементами электронной схемы. Хотите создавать веселые и познавательные конструкции, используя вместе LEGO и электронные детали?

EDUCATIONAL KIT (WII-6888)



Набор для экспериментов, в котором ваши дети получат знания и оборудование в областях, связанных с электроникой, таких как двигатели, электрические компоненты, устройства с электрическим приводом, датчики, и сделают экспериментальное и практическое применение в дополнение к базовым теоретическим знаниям, чтобы они могли более точно понять эпоху, в которой они живут.

ROBOTAMI KIDS BASIC



4-99



1+



С набором Robotami Kids Basic дети, программируя собственных роботов, поддерживают различные направления развития с помощью специальных историй, подходящих для STEAM-достижений, подготовленных для каждой модели робота. Этот набор включает в себя в общей сложности 16 различных готовых моделей роботов и 4 буклета со специальными рассказами по этим моделям.

ROBOTAMI KIDS BASIC EXTRA



4-99



1+

Набор Robotami Kids Basic Extra - это дополнительный набор, используемый для дополнения набора Kids Basic до набора Kids Complete. В этот дополнительный набор входят детали и буклеты, которые есть в наборе Kids Complete, но отсутствуют в наборе Kids Basic.

ROBOTAMI JUNIOR 2



7-99



1+



Набор Robotami Junior 2 является дополнительным набором. Для сборки моделей из него необходимо также иметь в комплекте набор Junior 1.

ROBOTAMI KIDS COMPLETE



4-99



1+



С помощью комплектов Robotami Kids Complete дети, программируя собственных роботов, поддерживают различные области развития с помощью специальных историй, подходящих для достижений STEAM, подготовленных для каждой модели робота. Этот набор включает в себя в общей сложности 22 различные готовые модели роботов и 6 буклетов со специально рассказанным содержанием курса по этим моделям.

ROBOTAMI JUNIOR 1



6-99



1+



Наборы Robotami Junior предназначены для углубленного изучения механики и робототехники. Каждый из наборов Robotami Junior включает в себя материалы, которые будут способствовать развитию области программирования роботов. В набор Robotami Junior 1 входит буклет с приложениями, содержащий 10 различных готовых моделей и детали, необходимые для их сборки.

ROBOTAMI JUNIOR 3



8-99



1+



Набор Robotami Junior 3 является дополнительным. Для создания моделей в нем необходимо также использовать наборы Junior 1 и Junior 2.

СЕРИЯ КНИГ ПО РАЗВИТИЮ ИНТЕЛЛЕКТА, ВНИМАНИЯ И ТАЛАНТОВ



DOT

Занятия с *DOT* развивают у ребенка базовую моторику, зрительное и пространственное восприятие в трехмерной среде.



PAINT

В *PAINT*, выполняя необычные задания по раскрашиванию цветовосприятие и зрительно-моторная координация вашего ребенка ускоряется развитие цветовосприятия и зрительно-моторной координации.



DRAW

С помощью методики **DRAW** ребенок приобретает способность рисовать, видя, что он может рисовать, изучая навыки рисования и определения размеров.



FIND

Благодаря занятиям **FIND** у вашего ребенка улучшается память и умственная работоспособность, а также развивается внимание и способность отличать визуально.



LISTEN

Книга **LISTEN** направлена на развитие слухового интеллекта, слухового внимания и осведомленности, слухового восприятия, различения звуков, чувствительности к звукам и умения слушать.



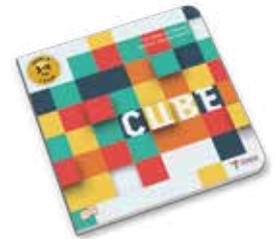
MIND

Занятия **MIND** развивают у ребенка навыки логических умозаключений и решения проблем с помощью сложных заданий.



CUBE

Занятия с кубиками укрепляют связь между частями и целым, навыки завершения, внимания и различения.



SOLVE

Книга **SOLVE** развивает навыки решения проблем, рассуждения и аналитического мышления с помощью увлекательных заданий.



THINK

Занятия **THINK** предназначены для того, чтобы ребенок мог думать в сравнении с незнакомыми проблемами, событиями и неопределенностями; вопросами или дилеммами.



MATRIX

MATRIX включает в себя увлекательные занятия, развивающие навыки решения проблем, рассуждения и суждения.



COORDINATE

COORDINATE укрепляет высокоуровневые когнитивные навыки вашего ребенка, такие как рассуждение, память, острота зрения и пространственное восприятие.



ARCHITECT

ARCHITECT - это систематическая работа, которая развивает эстетические навыки, отношения между формой и землей, восприятие и эстетическую чувствительность.



ALGORITHM

С помощью простых и увлекательных заданий в книге *ALGORITHM* ваш ребенок научится программированию и логике алгоритмов.



CALCULATE

Книга *CALCULATE* основана на навыках математического мышления и состоит из заданий, которые поддерживают способность использовать и анализировать информацию и находить ей эквиваленты в повседневной жизни.



Серия "Книги для развития эмоциональных и социальных навыков"



Мои чувства

В данной книге ваш ребенок найдет истории, которые развивают:

- Самовыражение
- Распознавание своих чувств
- Регулирование и контроль своих эмоций



Мои мысли

Эта книга учит:

- Управлять своими эмоциями
- Решать, как себя вести



Поведение

Эта книга своими упражнениями способствует детям в развитии следующих навыков социальной жизни:

- Адаптация к обществу
- Признание ответственности
- Сопереживание



ART CRAFT / НАБОР ДЛЯ ТВОРЧЕСТВА



Серия "ART CRAFT" (Художественное ремесло) - это комплект из пяти книг. Он предназначен для развития зрительно-моторной координации, мелкой моторики, продуктивного мышления и воображения. Она помогает раскрыть потенциал вашего ребенка и выявить его таланты. Ваш ребенок осознает, на что он способен, и становится более мотивированным к образовательной деятельности.

Cutting

Занятия по *Cutting* (вырезанию) направлены на развитие зрительно-моторной координации, внимания и концентрации, навыков решения проблем и мелкой моторики.



Kirigami

Kirigami - это искусство построения трехмерных фигур путем разрезания бумаги. В отличие от оригами, в киригами бумага режется симметрично.



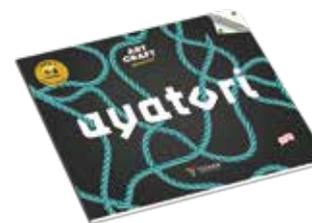
Origami

Origami - искусство построения различных фигур одушевленных и неодушевленных предметов путем складывания квадратных кусочков бумаги без разрезания и использования клея.



Ayatori

Ayatori, игры с веревкой - это искусная игра для пальцев. Они развивают способность к суждению и принятию решений, что позволяет думать о том, через какое отверстие пропустить веревку и как ее передать.



Quilling

Quilling - это искусство создания различных моделей и узоров из мотивов, которые получаются путем скручивания бумажных полосок.



TÜZDER

Рекомендовано
TÜZDER.

Bağlar Mah. Mimar Sinan Cad.
No:52 Güneşli-Bağcılar
İSTANBUL

+90 850 811 3 811
+90 212 574 41 51
www.zetzeka.com
info@zetzeka.com

f x @ /zetzeka

TEM
TÜZDER EĞİTİM METODU

STEM

ICIE
THE INTERNATIONAL CENTER FOR
INNOVATION IN EDUCATION



Made in Türkiye



www.zetzeka.com



/ZETZEKAOYUNLARI

Подтверждено педагогическим факультетом
Технического университета Йылдыз в том,
что способствует развитию умственных способностей детей.
Дата утверждения: 08.07.2019 Отчет №: 00101-00106



7 262012 007566